



AS NOITES'26 - Concello de Foz

FÚTBOL SALA 3X3

CATEGORÍA:

DATOS DO EQUIPO

NOME DO EQUIPO: _____

(A organización pode cambiar o nome sen non o considera axeitado)

Componentes	Nome e apelidos	Data de nacemento
Componente nº1 (capitán)		
Componente nº2		
Componente nº3		
Componente nº4		
Componente nº 5		

DATOS PERSOAIS RESPONSABLE DO EQUIPO

Nome _____ Apelidos _____

DNI _____ Data de nacemento _____

Enderezo _____

Localidade _____ Teléfono _____

De acordo con o establecido no RGPD e a LOPDGDD, informámoslle que o responsable de tratamento dos seus datos persoais e os/as do/a menor (no seu caso) é o Concello de Foz con enderezo en Avda. Álvaro Cunqueiro, nº 24, CP 27780, en Foz (Lugo). Os seus datos persoais serán empregados para a correcta xestión da actividade deportiva na que se inscribe, cobranza do servizo (no seu caso), así como efectuar a xestión administrativa e contable derivada da actividade. Vostede ten dereito a acceder, rectificar ou suprimir os seus datos, así como outros dereitos, tal e como se explica na información adicional e detallada de protección de datos, que pode consultar na oficina da entidade sita na dirección arriba indicada ou ben solicitándoa a través da sede electrónica do Concello: Sede electrónica de Foz (sedelectronica.es)



REGULAMENTO:

1. A duración dos partidos será de 2 tempos de 6 minutos a tempo corrido. Só se parará o reloxero no último minuto do partido para a execución dun balón parado.
2. Non se pode permanecer defendendo dentro da área a non ser que haxa un atacante ou leste o balón dentro dela. A 1ª vez o equipo será advertido e na seguinte será penalizado.
3. Calquera xogador/a pode abortar unha ocasión de gol; a condición de que non sexa coa man(non existe porteira/o).
4. As faltas recibidas en campo propio lanzaranse desde o lugar no que se cometeron sen ningún tipo de obstáculo nin barreira. E as faltas recibidas no campo contrario lanzaranse desde o círculo central. As faltas serán lanzadas polo xogador ou xogadora que recibe a falta, a non ser que resulte lesionado/a, entón será lanzada polo seu substituto/a.
5. En caso de habelas está permitido xogar coas paredes; tanto os laterais como os fondos.
6. RÉXIME DISCIPLINARIO:
 - Tarxeta Amarela: O equipo permanecerá cunha xogadora ou xogador menos durante 2 minutos.
 - Tarxeta Vermella: O xogador/a expulsado/a nun partido non poderá seguir xogando no transcurso do mesmo.
7. Calquera agresión ou actitude violenta por parte da xogadora ou xogadora ou equipo, supoñerá a súa expulsión inmediata do torneo.
8. Calquera outra circunstancia que se produza no desenvolvemento do torneo e non estea reflectida nas seguintes bases, estará suxeito ao criterio do Comité Organizador.
9. A organización resérvase o dereito a calquera modificación no que ao torneo refírase.
10. A participación no torneo presupón a aceptación das presentes normas.